

Ein Alltags-Groove

Beispiel: [Schultaschen-Percussion: "Wellerman" \(Nathan Evans\)](#)

Aufgabe 1: Liste 4 Alltagsgegenstände aus deiner Umgebung auf und beschreibe so genau wie möglich, wie diese Gegenstände klingen. Du kannst dich am Beispiel «Apfel» orientieren.

Gegenstand	Beschreibung Klang
Beispiel: Apfel	Ein frischer Apfel klingt knackig– ein klares «knack». Das Geräusch ist hell und trocken, wie wenn man durch frischen Schnee tritt oder eine Karotte bricht.

Aufgabe 2: Überlege dir, wie du diese Gegenstände für einen Rhythmus nutzen könntest und erstelle einen Groove mit deinen Sounds im Rhythmusraster.

Gegenstand	1	+	2	+	3	+	4	+