Ein Alltags-Groove

Beispiel: Schultaschen-Percussion: "Wellerman" (Nathan Evans)

Aufgabe 1: Liste 4 Alltagsgegenstände aus deiner Umgebung auf und beschreibe so genau wie möglich, wie diese Gegenstände klingen. Du kannst dich am Beispiel «Apfel» orientieren.

Gegenstand	**Beschreibung Klang**
Beispiel: **Apfel**	Ein frischer Apfel klingt knackig– ein klares «knack». Das Geräusch ist hell und trocken, wie wenn man durch frischen Schnee tritt oder eine Karotte bricht.

Aufgabe 2: Überlege dir, wie du diese Gegenstände für einen Rhythmus nutzen könntest und erstelle einen Groove mit deinen Sounds im Rhythmusraster.

Gegenstand	**1**	**+**	**2**	**+**	**3**	**+**	**4**	**+**
Uhr								
Gummi								
Stift								